|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MORPHOSIS 개발일지 18차 | | | |
| 기간 | 2019-07-15 ~ 2019-07-29 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내용 | | | |
| 맵 크기 안 맞는 문제 있다.  TestMesh Size를 100으로 하면 Extent가 50, 50, 50이란 뜻.  AddCollider의 Extents를 50, 50, 50과 딱 맞음.  바닥 이동 OK, 벽에 붙어서 이동 OK(그 전엔 벽에 부딪히면 후진해야 했음) | | | |